

Un incontro per genitori, educatori e adulti sul tema dei videogiochi

Venerdì 25 settembre 2026 alle ore 17.00, a Bussoleno, presso l'Auditorium "Gianmario Martra" - IC Bussoleno in Via Don Prinetto 2 si terrà un incontro dedicato al rapporto tra bambini, ragazzi e videogiochi.

Il progetto nasce dalla collaborazione dell'ASL TO3 con il Con.I.S.A., la Cooperativa Crescere Insieme e la Cooperativa 19 ed è stato finanziato dalla Regione Piemonte, nell'ambito dei progetti volti alla prevenzione e contrasto del gioco d'azzardo patologico e delle sue conseguenze. L'apertura dell'EduGaming Zone è inoltre candidata al finanziamento del Bando SRG07 "Cooperazione per lo sviluppo rurale, locale e Smart Villages" del GAL Escartons e Valli Valdesi, che ne coprirebbe l'acquisto delle dotazioni e delle licenze iniziali.

Sarà un momento di confronto per conoscere meglio il mondo del gaming, comprenderne le potenzialità educative e affrontare con maggiore consapevolezza anche i possibili rischi legati all'utilizzo dei videogiochi e dei dispositivi digitali, con un occhio di riguardo alla contiguità al mondo del gioco d'azzardo.

L'incontro si svolgerà in occasione dell'avvio dell'EduGaming Zone a Bussoleno, presso la Bottega dei Servizi in Via Traforo 38/A dalle 15.00 alle 19.00. Sarà uno spazio dedicato a ragazze e ragazzi che utilizza il videogioco anche come occasione di incontro, relazione e uso più consapevole dei dispositivi digitali. Lo spazio sarà ad accesso gratuito, per ragazzi e giovani dagli 11 ai 20 anni, aperto ogni venerdì dalle 16.00 alle 19.00.

Durante l'incontro di venerdì 25 settembre verranno affrontati alcuni dei temi che più spesso coinvolgono il mondo adulto:

- le opportunità educative dei videogiochi;
- l'uso eccessivo e la gestione del tempo;
- gli acquisti in-game;
- i contenuti adatti alle diverse età;
- i legami tra videogiochi e dinamiche del gioco d'azzardo;
- il ruolo degli adulti tra dialogo, regole e consapevolezza.

L'obiettivo sarà quello di offrire strumenti e spunti di riflessione per accompagnare bambini e ragazzi verso un rapporto più consapevole con il gioco digitale, senza trascurarne le potenzialità educative, relazionali e culturali.

Interverranno: Martina Gullone, Psicoterapeuta ed EduGamer, Mauro Maurino, Co-founder di EduGamers4Kids, Fabio Pellerano Educatore professionale S.C. Ser.D. Spazio Altrove ASL TO3, Silvia Rosina Educatrice professionale S.C. Ser.D. Spazio Altrove ASL TO3, Antonio Scarlatelli, Presidente Diciannove Società Cooperativa e Barbara Mauri, Direttrice Con.I.S.A.