IL 25 SETTEMBRE L'ANTEPRIMA ALL'AUDITORIUM "GIANMARIO MARTRA"

Adesso c'è l'Edu Gaming Zone, i videogiochi con un animatore

BUSSOLENO Venerdì 25 settembre in paese si è dedicato un pomeriggio al rapporto fra ragazzi e videogiochi. Dalle 15 alle 19 la Bottega dei Servizi di via Traforo 38/A ha aperto le porte della nuova EduGaming Zone: venti ragazze e ragazzi hanno provato console e giochi insieme agli EduGamer. Alle 17 l'Auditorium "Gianmario Martra" dell'Istituto comprensivo di via Don Prinetto ha ospitato l'incontro "Opportunità e rischi del gioco digitale e del videogioco", rivolto a genitori, educatori e adulti. Erano presenti una trentina fra docenti e genitori. La scuola lo ha promosso con una circolare della dirigente, Luciana Puoti, nel quadro del Piano dell'offerta formativa e del curricolo di educazione civica, e lo ha riconosciuto ai docenti come ore di formazione. L'incontro è stato moderato dalla professoressa Gabriella Soffredini. Sono intervenuti come relatori Martina Gullone, psicoterapeuta ed EduGamer; Mauro Maurino, cofondatore di EduGamers for Kids; Fabio Pellerano e Silvia Rosina, educatori professionali della s.c. Ser.D. dell'Asl To3; Antonio Scarlatelli, presidente della cooperativa Diciannove. Seduti in cerchio con il pubblico, hanno parlato delle opportunità educative dei videogiochi, della gestione del tempo di gioco, degli acquisti dentro i giochi, dei contenuti adatti alle diverse età, dei legami con le dinamiche del gioco d'azzardo e del ruolo degli adulti fra dialogo, regole e consapevolezza. Al termine della presentazione è stato firmato l'accordo di collaborazione che regge l'EduGaming Zone per i prossimi 12 mesi, fino al 24 settembre 2027. Lo sottoscrivono la s.c. Ser.D. dell'Asl- Servizio Dipendenze Comportamentali "Spazio Altrove", il Comune, il Con.I.S.A., le cooperative Crescere Insieme e Diciannove. L'EduGaming Zone è uno spazio protetto dove giocare ai videogiochi in compagnia, per ragazze e ragazzi dagli 11 ai 20 anni. Accanto a loro c'è l'EduGamer, un educatore professionale o uno psicologo con una lunga esperienza di gaming: accompagna i più giovani nel gioco, li aiuta a gestire le emozioni e il tempo davanti allo schermo e fa da ponte con gli adulti. L'accesso è gratuito: basta rispettare gli altri e i turni di gioco. L'EduGaming Zone è un'azione faro di Trama, la Strategia Smart Village che ha come capofila la cooperativa Diciannove, e fa parte della rete di EduGaming Zone che la s.c. Ser.D. realizza da anni con la cooperativa Crescere Insieme, attraverso il progetto EduGamers for Kids 4.0. L'EduGaming Zone è aperta ogni venerdì dalle 16 alle 19 alla Bottega dei Servizi, via Traforo 38/A, con una pausa d'estate e a Natale. Info. e iscrizioni: 0122/48504, edugamingz_bussoleno@edugamers.cloud. Programma e aggiornamenti su tramavalsusa.it.



I ragazzi giocano in presenza dell'Edugamer